

Colot Jérôme

20/01/1981 né à Namur

Formations :

Humanités : Institut Sainte - Marie

Architecture : 1999 – 2007 : Institut Supérieur d'architecture Saint-Luc de Wallonie à Liège.

Formation continue :

- Formation Sketchup (3D)
- Formation 3DS MAX (3D)
- Formation Première PRO (montage vidéo)
- Formation After effect (Post Prod / Effets spéciaux)

Logiciels :

2D : Autocad

3D : Sketchup - Artlantis - V-Ray - Lumion (possesseur de licence)

Video : Adobe Première Pro (Montage vidéo) - After Effect (Effets spéciaux)

Internet : création de site Web WIX

Microsoft office (Exel, Word, Powerpoint)

Plateforme Mac et PC

Langues :

Français - langue maternelle

Anglais – Langue secondaire

Expériences professionnelles en architecture

-Halleux et Bonfond architecte : 2006-2007

-SCPRL B2-Architecture : réalisation de projets et suivi de chantiers d'habitations, immeubles d'appartements, hotel, centre Wellness, lotissements, depuis 2007

-Infographiste 3D indépendant : images de synthèse et vidéo architecturale depuis 2010

-Collaboration avec le bureau d'architecture « Archipel »

Expériences autres

- Création de 3 sites internet (architecture, ASBL FTLCG, personnel)
- Réalisation et édition de vidéos de sports extrêmes de 2005 à 2012
- Concours international, Prix du jury, contest vidéo de sports extrêmes « Contour 2009 »
- Participation aux championnats du monde de descente longskate 2009-2011
- Beta testeur matériel vidéo pour la société Contour HD de 2010 à 2011 <http://contour.com/>
- Organisation d'évènements sportifs internationaux depuis 2006 en Belgique, au Luxembourg et en Croatie (entre 80 et 250 participants)
- Président et coadministrateur du Field Target Lion's Club de Genappe 2012-2013
- Modéliste depuis 2001, vidéo et prise de vue aérienne depuis 2015